



## MECHANICAL PUZZLE COMPETITIONS

### Istruzione per la Scuola:

- La Scuola, una volta fornita al team organizzativo l'autorizzazione nello svolgere la gara nella loro sede, dovrà nominare un referente per la gara
- Il giorno della gara la Scuola dovrà essere adibita ad accogliere i partecipanti nelle aule, a ciascuna delle quali sarà assegnato un Docente di riferimento per la supervisione - si consigliano un massimo di 20 studenti per Docente

### Istruzione per il Referente della Scuola:

- Il team organizzativo invierà con congruo anticipo al referente della Scuola l'elenco di persone iscritte nella sede - così da predisporli nelle aule - volantini e manifesti da esporre nella Scuola, un video di presentazione da diffondere nelle classi, ed infine i rompicapo.
- Una volta conclusa la gara, il referente dovrà correggere i fogli risposte e comunicare i punteggi dei partecipanti al team organizzativo - completando una tabella che verrà fornita - ed inviare scanner dei fogli stessi

### Istruzione per i Docenti Supervisor:

- Il Docente dovrà presidiare le aule a partire dall'accoglienza dei ragazzi, fino alla conclusione della gara, dopo la quale consegnerà i fogli risposte al referente di gara. Al momento della consegna di ciascun partecipante, il Docente si impegna a segnare nel foglio delle risposte il tempo impiegato ed a firmare il documento
- Il Docente non può suggerire ed è autorizzato ad invalidare la prova di ragazzi che non rispettano le regole o si comportano in modo non adeguato