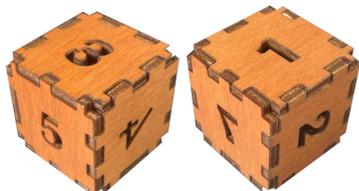


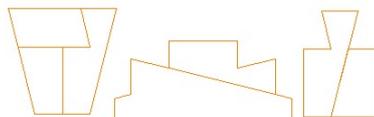
Soluzioni Commentate

Di seguito si riportano le soluzioni ed alcuni commenti su come noi avremmo impostato la risoluzione dei rompicapo della seconda edizione CIRM, con la consapevolezza che la soluzione dei rompicapo é soggettiva e altri approcci possono essere migliori. Quello che noi consigliamo é di utilizzare la logica, il ragionamento, l'osservazione, l'astuzia e pensare al di fuori della scatola evitando così di provare tutte le condizioni e focalizzandosi nella identificazione di scorciatoie che portano alla risoluzione dei rompicapo nei tempi previsti della gara; sta qui la bravura del partecipante che ne decreterà la posizione in classifica finale.

1. **CUBIC** (5 PUNTI) - *Soluzione: 4* - *Suggerimento:* Iniziare accostando sul piano le coppie di lati uniche che non hanno altri lati su cui incastrarsi per poi aggiungere le facce rimanenti.



2. **MIRROR** (6 PUNTI) - *Soluzione: 4 - 8 - 12* - *Suggerimento:* Per creare delle figure simmetriche accostare due pezzi alla volta cercando di immaginare se e come gli altri pezzi possano completare la figura generando una forma simmetrica.



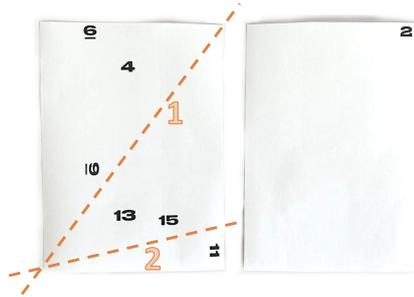
3. **BRACELET** (7 PUNTI) - *Soluzione: 19* - *Suggerimento:* Il risultato sarà una figura simmetrica radiale, quindi i 3 pezzi di forma uguale saranno sicuramente sovrapposti e ruotati reciprocamente l'uno dall'altro ad intervalli di 30 gradi: creare questa posizione osservando le scanalature dei lati ed immaginandosi come i pezzi potrebbero incastrarsi reciprocamente.



4. **DENDISC** (7 PUNTI) - *Soluzione: 31* - *Suggerimento:* Cercare di intuire la somma e cercare di riprodurre alcuni valori probabili, per esempio cercando di ottenere un certo numero in uno spicchio per poi controllare se si riproduce o può essere riprodotto con qualche mossa anche negli altri. Un altro modo potrebbe essere quello di testare tutte le posizioni dei dischi, ma cercando con criterio di scartare in modo veloce quelle che non portano alla soluzione, per esempio quando numeri troppo grandi o piccoli sono nello stesso spicchio, o quando si nota che già due spicchi non hanno la stessa somma.



5. **PAPER** (8 PUNTI) - **Soluzione: 3** - **Suggerimento:** Sommare tutti i numeri e dividere per due: la somma in ogni lato é 30. Essendo richiesta la figura con il numero minimo di lati, provare a formare un triangolo piegando il foglio lungo la diagonale e piegare la parte eccedente con il due, ottenendo così la soluzione.



6. **SUMSIX** (9 PUNTI) - **Soluzione: 8** - **Suggerimento:** Cercare di capire su quali valori potrà aggirarsi la somma - partendo dai numeri piú alti (8 e 9) - si capisce che la maggior parte dei numeri dovrà essere visibile per ottenere queste somme; testando il valore 9, non si riuscirà (per poco) ad ottenere la stessa somma su tutte le facce, mentre con 8 si troverá la soluzione.



7. **MOON** (10 PUNTI) - **Soluzione: 7** - **Suggerimento:** Pur essendo il pezzo piú grande a forma di luna perfettamente allineabile con la cornice, non esisterebbe poi un modo di inserire tutti gli altri pezzi all'interno della stessa. Pensando al di fuori della scatola, mettendo questo pezzo nel centro, sará poi molto facile posizionare gli altri pezzi all'interno della cornice.

